

Minis im Museum

Begleitmaterial zum Thema Fische
für Kitas und Grundschulen

Kontakt Museumspädagogik:
Deutsches Meeresmuseum
Standort OZEANEUM
Hafenstraße 11
18439 Stralsund
+49 (0) 3831 2650 690
museumspaedagogik@ozeaneum.de

[deutsches-meeresmuseum.de](https://www.deutsches-meeresmuseum.de)

Diese Arbeitsmaterialien gibt es auch
als Datei auf
[kindermeer.de](https://www.kindermeer.de)

Komm ins Schwärmen!

Manche Fischarten schwimmen in großen Schwärmen gemeinsam durch die Meere. Gestalte Deinen eigenen Fischschwarm mit Kartoffeldruck!

Du brauchst dazu:

- ➔ ein großes Blatt Papier
- ➔ eine große Kartoffel
- ➔ ein kleines Messer
- ➔ einen Pinsel
- ➔ Wasserfarben

So geht's:

- ➔ Male zuerst einen tollen Meereshintergrund mit Wasserfarben. Die Farben sollten nicht zu dunkel sein. Lasse Dein Bild trocknen.
- ➔ Schneide die Kartoffeln in zwei Hälften, so dass eine möglichst große Fläche entsteht.
- ➔ Schnitze mit dem Messer ein Fischmotiv aus der Fläche heraus. Lass Dir dabei von einem Erwachsenen helfen!
- ➔ Bestreiche Deinen Kartoffelstempel mit Farbe.
- ➔ Setze den Stempel vorsichtig auf das Papier und drücke ihn etwas an! Du kannst Deinen Stempel mehrfach und mit verschiedenen Wasserfarben verwenden, bis ein großer Fischschwarm entstanden ist.

Tipp

Wir haben für das Fischmotiv eine Plätzchenausstechform verwendet. Förmchen mit verschiedenen Meerestieren gibt's z.B. im Shop des OZEANEUMs.



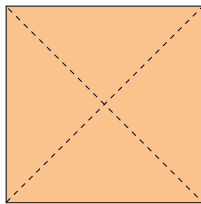
Papier-Fisch

Du brauchst dazu:

- 1 quadratisches Stück Papier (mind. 12 cm Seitenlänge)
- 2 Wackelaugen
- Klebstoff

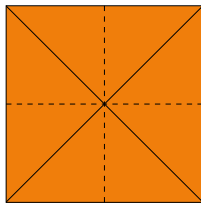
Schritt 1

Falte die beiden Diagonalen und ziehe die Faltlinien kräftig mit dem Finger nach. Das machst Du am besten bei allen Faltlinien in dieser Bastelanleitung so.



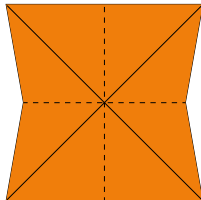
Schritt 2

Ganz wichtig: Drehe das Papier um! Dann musst Du die senkrechte und die waagerechte Mittellinie falten.



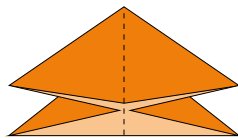
Schritt 3

Halte jetzt das Papier mit beiden Händen an den Seiten fest. Schiebe es dann so zusammen, wie es die Faltlinien vorgeben.



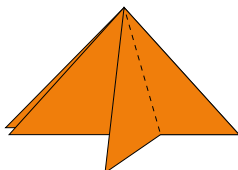
Schritt 4

Dabei entsteht ein Dreieck!



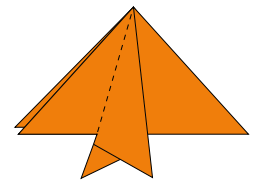
Schritt 5

Für die Schwanzflosse falte die rechte Ecke schräg zur Mitte.



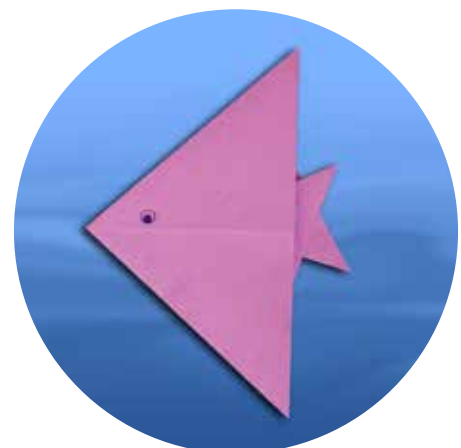
Schritt 6

Falte dann die linke Ecke genauso darüber.



Schritt 7

Nun braucht der Fisch noch Augen: Drehe ihn auf die andere Seite (so dass die Schwanzflosse nach hinten zeigt) und klebe ihm ein Wackelauge auf! Wenn Du kein Wackelauge hast, kannst Du auch einen weißen Kreis ausschneiden und einfach einen kleinen schwarzen Punkt in die Mitte malen. Fertig ist der Fisch!



Fisch-Mobile

Du brauchst dazu:

- Pappe
- farbiges Tonpapier, wenn möglich auch Transparentpapier
- Bleistift
- Schere
- Kleber
- Mobilefaden (z.B. Angelsehne oder Bindfaden)
- kleine Strandfunde zum Beschweren der Mobilefäden
- einen Zweig oder ein Stück Treibholz als Mobile-Aufhängung

So geht's:

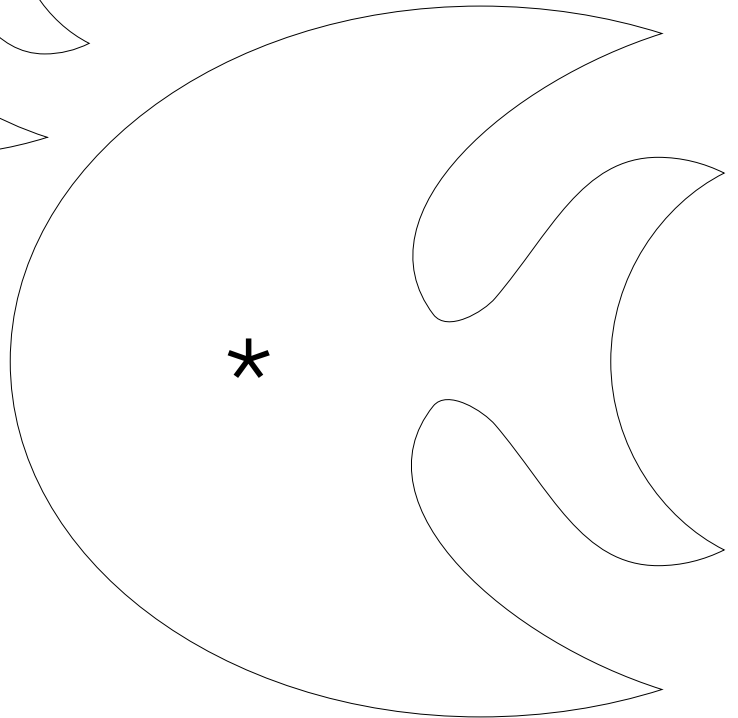
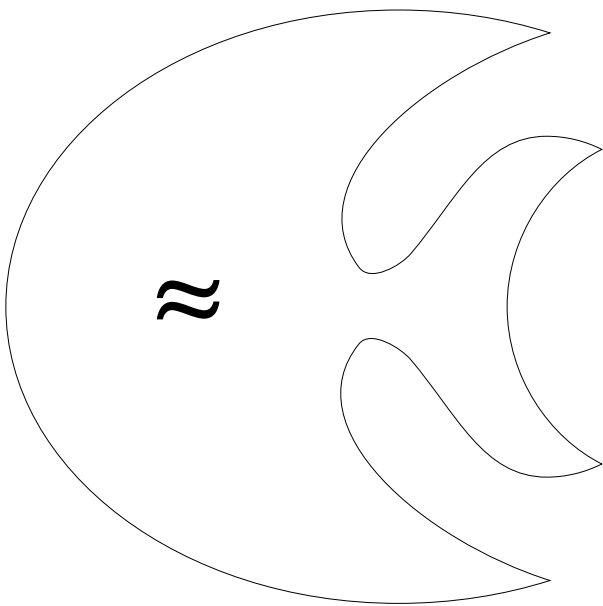
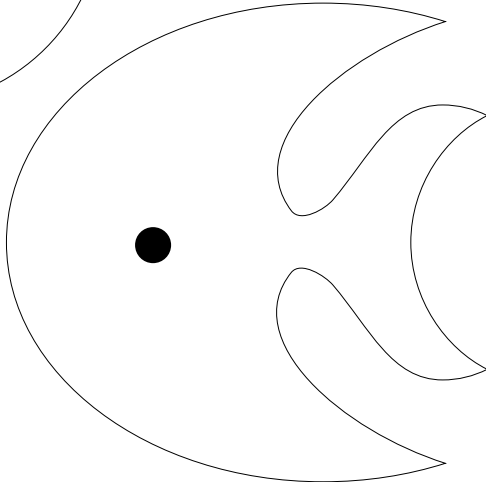
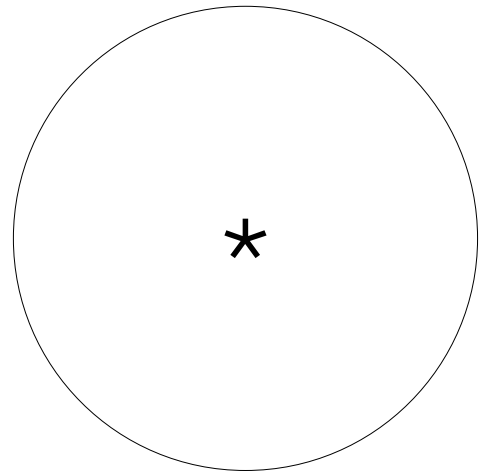
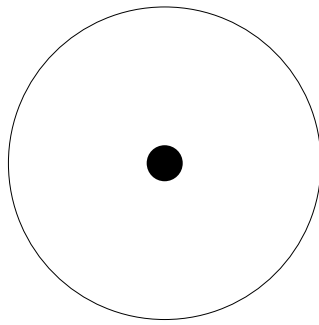
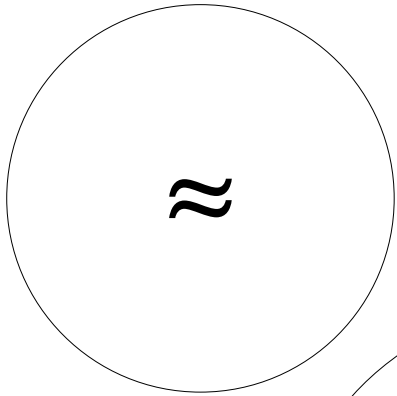
- Schneide die Figuren aus und übertrage sie auf Pappe.
- Schneide die Figuren aus Pappe aus. Das sind nun Deine Schablonen. Die zusammenpassenden Größen erkennst Du an den gleichen Zeichen. Am besten überträgst Du die Zeichen auch auf Deine Pappschablonen.
- Für jeden Fisch Deines Mobiles brauchst Du zwei gleich große Kreise sowie eine Flossenform:
- Übertrage den Kreis zwei Mal auf Tonpapier und schneide beide aus. Benutze die gleiche Farbe.
- Übertrage die Flossenform auf Tonpapier in einer anderen Farbe und schneide die Flossenform aus. Du kannst für die Flossenform auch Transparentpapier benutzen.
- Klebe auf jede Seite der Flossenform einen Kreis, so dass ein Fisch entsteht.
- Mit den Schablonen kannst Du nun beliebig viele Fische in verschiedenen Farben und Größen für Dein Fisch-Mobile basteln.
- Wenn Du möchtest, kannst Du deinen Fischen auch Gesichter aufmalen. Vielleicht hast Du auch Wackelaugen zur Hand.
- Für die Wellen klebst Du zwei Wellen aus blauem Tonpapier aneinander.

Tipp

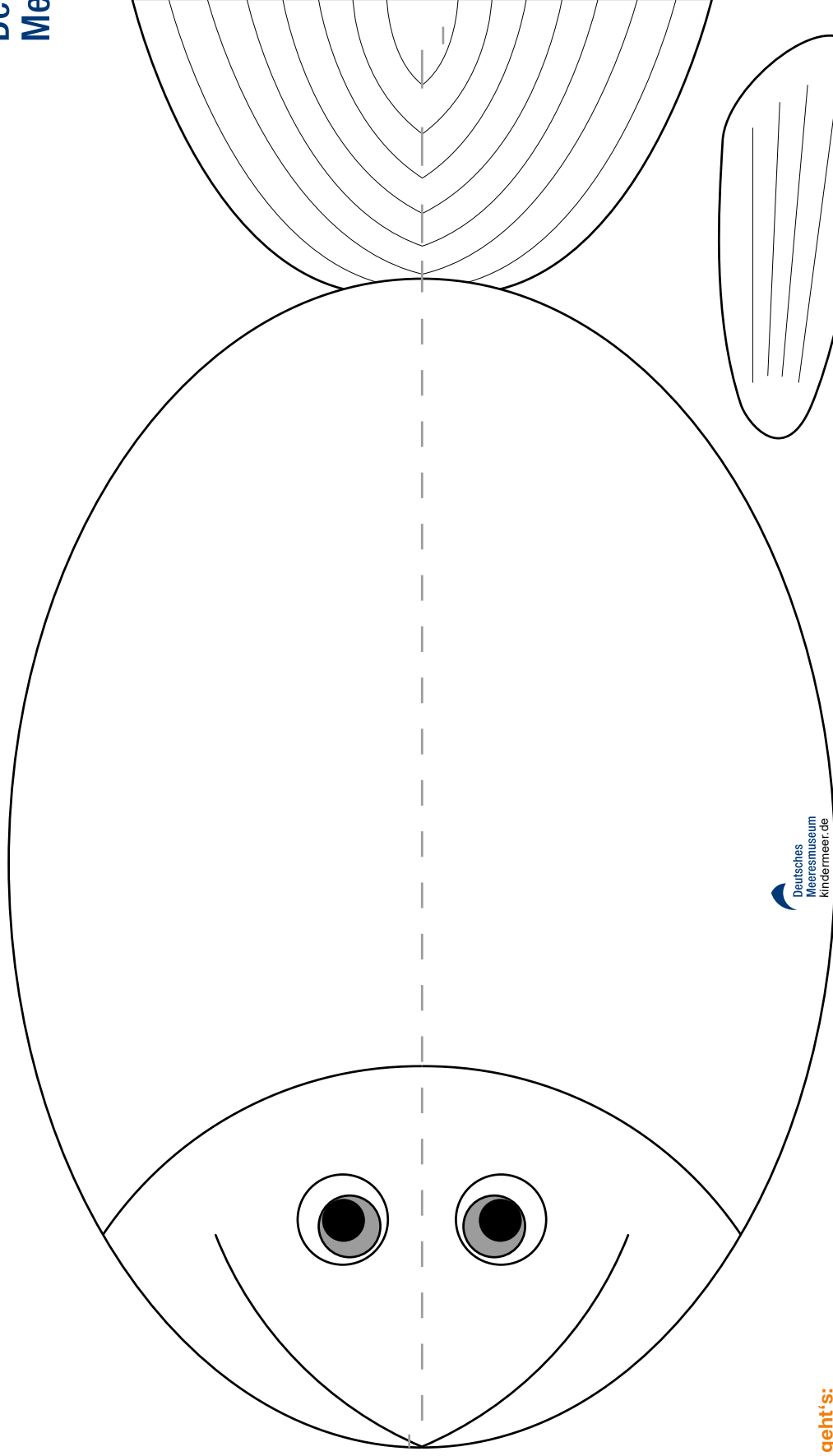
Überlege Dir vorher, wie die Fische am Mobile hängen sollen. Dann kannst Du den Mobilefaden in die Fische einkleben. Am Ende jedes Fadens ist etwas Kleines zum Beschweren praktisch. Zum Beispiel Muscheln vom Strand, kleine Stückchen Treibholz, kleine Hühnergötter oder was Du sonst noch am Strand findest.



Fisch-Mobile



Kleine Fische → Große Schwärme



So geht's:

- Du brauchst Stifte, Schere und Kleber
- Gestalte den Fisch: Streifen, Flecken oder Punkte?
Und Schuppen braucht er auch.
- Schneide den Fisch aus und falte ihn an der gestrichelten Linie.
- Schneide die zwei Flossen aus und klebe auf jede Seite eine.
Damit die Flosse etwas absteht, kannst Du die Flosse auch nur am Anfang der Flosse ankleben und etwas nach vorn biegen.

Tipp

Manche Fischarten leben in großen Gruppen. Bildet einen Schwarm aus mehreren Fischen.

Flunderwettschwimmen

Staffelspiel „Auf die Flunder – fertig – los!“

Du brauchst dazu:

- ➔ Buntstifte
- ➔ Jede Mannschaft braucht eine Flunder aus dünnem Pergamentpapier. Die Pergament-Flundern könnt Ihr mit der Vorlage abpausen und ausschneiden.
- ➔ Jede Mannschaft braucht eine dicke, stabile Pappe, z.B. die Rückseite von Schreibblöcken.

So geht's:

Ein Staffelspiel ist ein Laufspiel, bei dem zwei oder mehrere Mannschaften gegeneinander antreten. Alle Mitspieler einer Mannschaft müssen nacheinander eine bestimmte Strecke zurücklegen. Der erste Spieler läuft und übergibt für gewöhnlich einen Staffelstab an den nächsten Spieler seiner Mannschaft bis alle einmal an der Reihe waren. Beim „Flunderwettschwimmen“ gibt es aber keinen Staffelstab, sondern Pappe und Flunder.

Ziel ist es, mit der Pappe so zu wedeln, dass die Flundern durch den erzeugten Wind vorwärts „schwimmen“ können, und zwar bis zur Ziellinie und zurück zur Mannschaft. Die Pappe wird ans nächste Kind übergeben und weiter geht's. Die Mannschaft, die zuerst fertig ist, ist Flunderwettschwimmeister.

Legt eine Start- und eine Ziellinie fest.

Bildet mindestens zwei Mannschaften mit gleich vielen Kindern.

Jede Mannschaft stellt sich an der Startlinie auf, so dass alle Mitspieler einer Mannschaft hintereinander stehen.

Das erste Kind jeder Mannschaft hält die Pappe in der Hand.

Die Flundern liegen auf der Startlinie, eine Flunder vor jeder Mannschaft.

„**Auf die Flunder – fertig – los!**“

Tipp

Schaut Euch in der Medienbox auf www.kindermeer.de einen kurzen Film dazu an: Er heißt „Jaques entdeckt... warum ist die Flunder so platt?“

